

Semestralny harmonogram programu studiów od 2023 2024

Kierunek: PROJEKTOWANIE GRAFICZNE. Studia II stopnia

ROK I Semestr 1

L.p.	Kod	Nazwa zajęć	Struktura godzin					Godz.	Forma zaliczenia	Liczba ECTS
			W	C	L	P	K			
1	PG2 P01	Sztuka współczesna	30					30	z.o	2
3	PG2 O04	Język obcy		30				30	z.o	2
4	PG2 I04	Szkolenie w zakresie BHP	4					4	z	0
5	PG2 K01	Liternictwo i typografia			30			30	z.o	3
6	PG2 K02	Ilustracja, grafika narracyjna			30			30	z.o	3
7	PG2 K03	Aplikacje internetowe			30			30	z.o	3
8	PG2 K04	Grafika warsztatowa			30			30	z.o	2
9	PG2 K05	Komunikacja wizualna			30			30	z.o	3
10	PG2 K06	Edytorstwo			30			30	z.o	3
11	PG2 K07	Animacja 3D, projektowanie gier			30			30	z.o	3
12	PG2 K08	Formy przestrzenne			30			30	z.o	3
13	PG2 K09	Film animowany			30			30	z.o	3
RAZEM:			34	30	270	0	0	334		30
Tygodniowe obciążenie godzinami studenta							22,26666667			

ROK I Semestr 2

L.p.	Kod	Nazwa zajęć	Struktura godzin					Godz.	Forma zaliczenia	Liczba ECTS
			W	C	L	P	K			
1	PG2 P01	Sztuka współczesna	30					30	z.o	2
2	PG2 O04	Język obcy		30				30	z.o	3
3	PG2 K01	Liternictwo i typografia				30		30	z.e	2
4	PG2 K02	Ilustracja, grafika narracyjna				30		30	z.e	2
5	PG2 K03	Aplikacje internetowe				30		30	z.o	2
6	PG2 K04	Grafika warsztatowa				30		30	z.e	2
7	PG2 K05	Komunikacja wizualna				30		30	z.o	2
8	PG2 K06	Edytorstwo				30		30	z.o	2
9	PG2 K07	Animacja 3D, projektowanie gier				30		30	z.o	3
10	PG2 K08	Formy przestrzenne				30		30	z.o	2
11	PG2 K09	Film animowany				30		30	z.o	2
Moduł: praktyka zawodowa										
12	PG2 KW401	Praktyka zawodowa; Edytorstwo		180	0			180	z.o	6

14	PG2 KW 402	Praktyka zawodowa: Komunikacja wizualna		180	0			180	z.o	0
RAZEM:			30	210	0	270	0	510		30
Tygodniowe obciążenie godzinami studenta							34			
ROK II Semestr 3										
L.p.	Kod	Nazwa zajęć	Struktura godzin					Godz.	Forma zaliczenia	Liczba ECTS
			W	C	L	P	K			
1	PG2 P01	Sztuka współczesna	45					45	z.e	3
2	PG2 K03	Aplikacje internetowe				45		45	z.e	4
3	PG2 K08	Formy przestrzenne				30		30	z.e	2
4	PG2 I01	Seminarium		30				30	z.o	2
6	PG2 O04	Język obcy specjalistyczny		30				30	z.o	2
Moduł: wybór 3 z 4 pracowni kierunkowych										
7	PG2 KW102	Komunikacja wizualna				30		30	z.e	4
8	PG2 KW103	Edytorstwo				30		30	z.e	4
9	PG2 KW104	Animacja 3D, projektowanie gier				30		30	z.e	4
10	PG2 KW101	Film animowany								
Moduł: praktyka zawodowa										
11	PG2 KW401	Praktyka zawodowa; Edytorstwo		150				150	z.o	5
	PG2 KW 402	Praktyka zawodowa: Komunikacja wizualna								
RAZEM:			45	210	0	165	0	420		30
Tygodniowe obciążenie godzinami studenta							28			
ROK II Semestr 4										
L.p.	Kod	Nazwa zajęć	Struktura godzin					Godz.	Forma zaliczenia	Liczba ECTS
			W	C	L	P	K			
1	PG2 O01	Prawo autorskie	15					15	z	1
2	PG2 I01	Seminarium		30				30	z.o	2
3	PG2 I03	Egzamin i obrona pracy dyplomowej								8
4	PG2 O04	Język obcy specjalistyczny		30				30	z.e	3
Moduł PG2 KW 02: specjalności dyplomowe do wyboru- wybór 1 z 4 pracowni										
5	PG2 KW 201	Film animowany							z.e	

6	PG2 KW 202	Komunikacja wizualna				45		45		6
7	PG KW 203	Edytorstwo								
8	PG2 KW 204	Animacja3D, projektowanie gier								
Moduł PG2 KW 03: aneks do wyboru- wybór jednej z 4 pracowni oprócz wybranej specjalności dyplomowej										
9	PG2 KW 301	Film animowany				45		45	z.e	5
10	PG2 KW 302	Komunikacja wizualna								
11	PG2 KW 303	Edytorstwo								
12	PG2 KW 304	Animacja3D, projektowanie gier								
Moduł PG2 KW 04 : praktyka do wyboru- wybór 1 z 2										
13	PG2 KW401	Praktyka zawodowa; Edytorstwo		150				150	z.o	5
	PG2 KW 402	Praktyka zawodowa: Komunikacja wizualna								
RAZEM:			15	210	0	90	0	315		30
Tygodniowe obciążenie godzinami studenta							21			